

MANUEL GARCÍA-LLERA AÑÓN

Diseño e ingeniería de producto digital

INFORMACIÓN DE CONTACTO

(+34) 671 30 03 37
Residencia actual: Madrid
https://manuelgarciallera.com
LinkedIn/manuelgarciallera
manuelgarciallera@outlook.com

IA Y DESARROLLO

DISEÑO Y CÓDIGO CON IA
Codex · Claude · Gemini · Ollama
AUTOMATIZACIÓN
MCP · Flujos asistidos por IA
DESARROLLO Y DATOS
VS Code · Git · GitHub · MySQL
TECNOLOGÍAS WEB
HTML · CSS · JS · TS · Angular · React · Next.js · Node.js · Three.js

SOFTWARE DE DISEÑO Y 3D

PRODUCTO DIGITAL Y UX/UI
Figma · Framer · Adobe CC
Prototipado · Atomic Design
Sistemas de diseño · Investigación
DISEÑO ESPACIAL Y 3D
SketchUp · Twinmotion · Three.js
AutoCAD 2D/3D · Revit
VÍDEO Y PRESENTACIONES
Adobe Premiere · CapCut

PERFIL PROFESIONAL

Diseño y desarrollo soluciones digitales para empresas, desde la definición del problema hasta el despliegue. Analizo las necesidades de los usuarios y los objetivos del negocio, pruebo ideas con prototipos y llevo a código sistemas de diseño que dan coherencia a las aplicaciones.

Integro la IA en el diseño y el desarrollo, reviso sus resultados y compruebo que las soluciones funcionan tras el despliegue. Tengo más de 11 años de experiencia en diseño visual, espacial y de marca.

COMPETENCIAS

Diseño de producto digital · Investigación de usuarios · UX/UI y accesibilidad · Prototipado · Sistemas de diseño y Atomic Design · Del diseño a código · Desarrollo y despliegue web · 3D interactivo y simulación · Flujos asistidos por IA

EXPERIENCIA PROFESIONAL

DISEÑO E INGENIERÍA DE PRODUCTO DIGITAL
LALIGA | Departamento de Infraestructuras | 06/2018 - Actualidad | Híbrido

- **Entiendo las necesidades** de negocio y operativas y las traduzco en soluciones digitales.
- **Diseño interfaces y prototipos** en Figma con sistemas de diseño propios.
- **Desarrollo y despliego** las aplicaciones con React, Next.js y Node.js y verifico su funcionamiento.
- **Desarrollo gemelos digitales** y simulaciones web con interfaces propias.
- **Modelo, preparo e integro** recursos 3D propios con Three.js para visualización web interactiva.
- **Dirijo y superviso** flujos de diseño y desarrollo asistidos por IA.
- **Diseño documentación visual** y técnica para facilitar la toma de decisiones.

DISEÑADOR UX/UI - PRÁCTICAS
DIGITERA | Agencia Digital | 03/2025 - 07/2025 | Remoto

- **Colaboré en el rediseño UX/UI** de una web de psicología clínica en WordPress y Elementor.
- **Realicé investigación de usuarios**, definición de perfiles y evaluación heurística.
- **Diseñé wireframes y prototipos interactivos** en Figma mediante Design Thinking.
- **Apliqué criterios de accesibilidad y pruebas de usabilidad**.
- **Herramientas:** Figma, WordPress, Adobe Creative Cloud y Scrum.

DISEÑADOR DE PROYECTOS | INTERIOR Y VISUAL
TESESA S.L. | Departamento de Interiorismo | 07/2016 - 07/2017

- **Gestioné proyectos de interiorismo** desde el concepto hasta su ejecución.
- **Preparé planos, distribuciones espaciales** y documentación de obra.
- **Diseñé mobiliario a medida** y desarrollé visualizaciones y renders 3D.
- **Entregué soluciones creativas y funcionales** adaptadas al cliente.
- **Herramientas:** AutoCAD, SketchUp, Photoshop e InDesign.

DISEÑADOR MULTIMEDIA Y VISUAL
GRÁFICA86 | Estudio creativo | 09/2013 - 11/2015

- **Creé identidades corporativas** y sistemas de marca para distintos clientes.
- **Diseñé y mantuve sitios web en WordPress**, incluyendo optimización SEO.
- **Desarrollé campañas, materiales publicitarios y proyectos editoriales**.
- **Apliqué estrategias de marca** en soportes digitales y físicos.
- **Herramientas:** Adobe Creative Cloud, WordPress, Illustrator e InDesign.

PROYECTOS E INVESTIGACIÓN DESTACADOS

APLICACIONES Y SISTEMAS DE DISEÑO ASISTIDOS POR IA. 2025–Actualidad.
Prototipos propios de CRM y HUB multiusuario y multitenant. Sistemas de diseño creados en Figma con Atomic Design e implementados con Angular o Next.js, Node.js y MySQL mediante flujos asistidos por IA.

INVESTIGACIÓN DOCTORAL | URJC. Universidad Rey Juan Carlos. 2026–Actualidad.
Sistemas de diseño generativos basados en conocimiento humano: modelos y métodos para la automatización, creación y evaluación de interfaces digitales.

FORMACIÓN ACADÉMICA

MÁSTER EN **DESARROLLO FULL STACK.**
60 ECTS. (Calificación: 9,86/10)
UNIR. Universidad Internacional de la Rioja **& KSchool**
Madrid | 2025 - 2026 | Formación Permanente

GRADO EN **DISEÑO INTEGRAL Y GESTIÓN DE LA IMAGEN.** 240 ECTS.
URJC. Universidad Rey Juan Carlos.
Madrid | 2015–2020 | 3 Matrículas de Honor.

MÁSTER EN **DISEÑO DE EXPERIENCIA DE USUARIO (UX/UI).**
60 ECTS. (Calificación: 9,59/10)
UNIR. Universidad Internacional de la Rioja.
Madrid | 2024 - 2025 | Máster Oficial.

TÉCNICO SUPERIOR EN **DISEÑO GRÁFICO PUBLICITARIO.**
120 ECTS. EQF Level 5/6
EASD San Telmo (Escuela Superior de Arte y Diseño)
Málaga | 2010 - 2012 | Formación Profesional Superior

CERTIFICACIONES, DESARROLLO PROFESIONAL E IDIOMAS

CURSO DE GESTIÓN DE PROYECTOS ÁGILES
DESIGN THINKING & SCRUM. 50 horas.
UNIR. Universidad Internacional de la Rioja.
Mar 2024 – Ene 2025 | Certificado Universitario

FLUJO AVANZADO DE ADOBE CREATIVE CLOUD
ILLUSTRATOR, INDESIGN, PHOTOSHOP. 50 horas.
UNIR. Universidad Internacional de la Rioja.
Ene 2024 – Feb 2025 | Certificado Universitario

CERTIFICADOS DE IDIOMAS
Inglés: B2 (competencia profesional).
B1 acreditado: Cambridge y TOEIC.